

SOFTWARE / E-CONTENT

SD/MI

SIDIA

SD

Sistem Edukasi Arfadia



Untuk informasi lebih lanjut dan kelengkapan administrasi, silahkan hubungi:

PT. ARFADIA

Jl. Kuningan Barat II No. 21 Mampang Prapatan
Jakarta Selatan 12710 - Indonesia

Phone : 021 527 2455 / 0811 8867 897

E-mail : marketing@sidia.id

- Memiliki Standar Kualitas : ISO-9001:2015, ISO 14001:2004, ISO 27001:2013 & OHSAS 18001:2007
- Terdaftar HAKI dan merek software.
- Produksi Tahun 2017



FITUR

- Multi user (pengguna tidak terbatas)
- Fitur controller level callbacks (before and after filter dan before render)
- Account Log-in dan dilengkapi dengan username dan password masing-masing pengguna

● Pada tampilan menu "Pelajaran", memuat informasi mengenai jadwal pelajaran yang sudah lengkap dengan nama guru, pelajaran, jam/hari, dan jumlah murid.

No.	Nama Guru	Pelajaran	Jumlah Hari	Jumlah Siswa
1.	Adi	Bahasa Indonesia	Selasa / 08:00	1.500/200 Siswa
2.	Wani	Bahasa Inggris	Selasa / 09:00	1.500/200 Siswa
3.	Yohana	IPA	Rabu / 10:00	1.500/200 Siswa
4.	Wahid	IPS / Peta Indonesia (Kerinci)	Rabu / 11:00	1.500/200 Siswa
5.	Shinta	Pengetahuan Lokal	Kamis / 08:00	1.500/200 Siswa
6.	Ali	Seni Budaya Dan Keterampilan	Kamis / 09:00	1.500/200 Siswa
7.	Wati	Keagamaan	Jumat / 08:00	1.500/200 Siswa
8.	Wati	Pendidikan Kewarganegaraan	Jumat / 10:00	1.500/200 Siswa
9.	Wandi	Teknologi Informasi	Jumat / 14:00	1.500/200 Siswa

Apa itu SIDIA SD

SIDIA SD (Sistem Edukasi Arfadia Sekolah Dasar) adalah Perangkat Lunak (Software) / E-Content Media Pendidikan dan Manajemen Perpustakaan (E-Library) yang memberikan kemudahan dalam proses pembelajaran dengan konsep yang interaktif dan edukatif untuk para guru dan siswa. SIDIA adalah salah satu inovasi dalam metode pembelajaran, dengan cara yang sederhana, praktis dan cepat dapat memudahkan para peserta didik untuk belajar, mencari buku elektronik yang diperlukan, dan menyimpan materi pembelajaran. SIDIA memperkuat model belajar melalui pengayaan konten dan pengembangan teknologi pendidikan.



SIDIA diproduksi oleh PT. Arfadia sebagai salah satu perusahaan Teknologi Informasi dan Multimedia di Indonesia yang berdiri sejak tahun 2013.

MENDUKUNG SEMUA PERANGKAT MEDIA

Tampilan pengguna sudah mendukung desain responsif, dimana apabila Aplikasi SIDIA diakses melalui Laptop/Tablet/Smartphone, tampilan akan menyesuaikan ukuran dari layarnya.

Aplikasi juga dapat berjalan sesuai dengan sistem operasi yang ada pada Laptop atau Tablet.

Aplikasi SIDIA menggunakan Teknologi server-client ready (hanya dipasang di server, client dapat menjalankan program dari perangkat masing-masing, jika ada pengembangan dari sekolah).



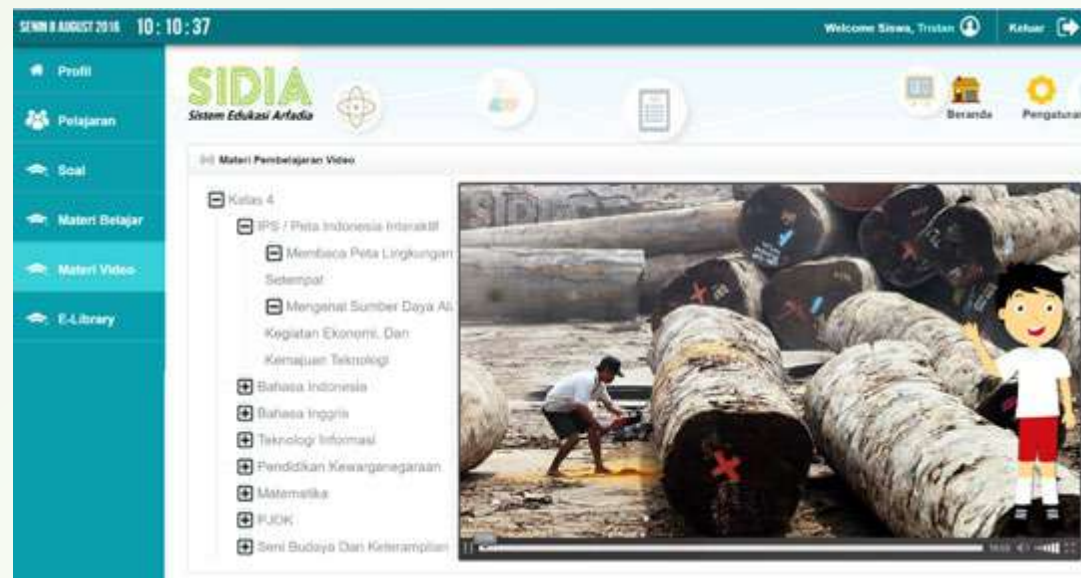
- Berfungsi untuk menyimpan dan menata Soal-soal serta bisa ditambah/diubah oleh guru
- Pengaturan waktu pengerjaan soal
- Pengaturan tanggal pengerjaan kuis
- Soal dapat diunduh untuk dibagikan guna belajar siswa
- Soal dapat dicetak untuk dibagikan ke siswa
- Random soal berguna untuk membedakan soal antar siswa yang mengerjakan.

No.	Nama Soal	Tipe Soal
1.	Komponen komponen dari peta berikut...	Pilihan Ganda
2.	Komponen dari Indonesia terdiri dari pulau-pulau berikut ini...	Pilihan Ganda
3.	Peta Lingshungan	Essay
4.	Peta Lingshungan	Essay



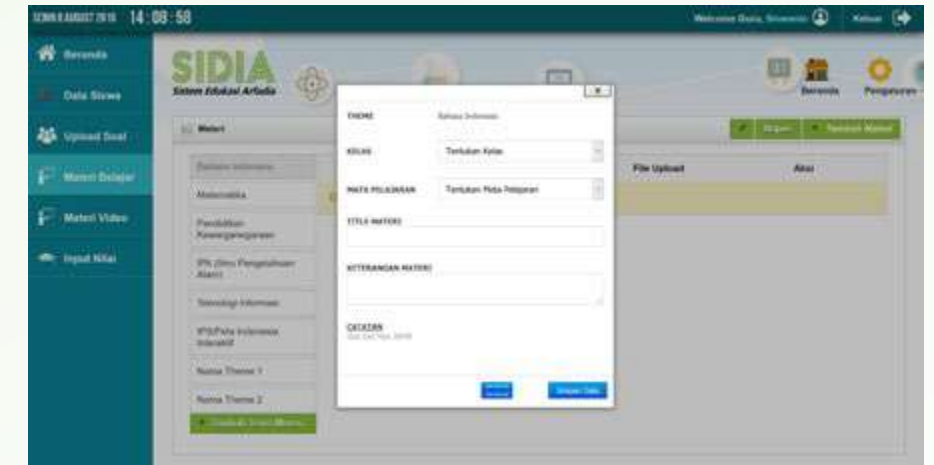


● Pada menu “Materi Pembelajaran“, materi yang disediakan sudah sesuai dengan kurikulum yang berlaku. Agar murid tidak jenuh dilengkapi juga dengan animasi dan suara sebagai penunjang proses pembelajaran murid.



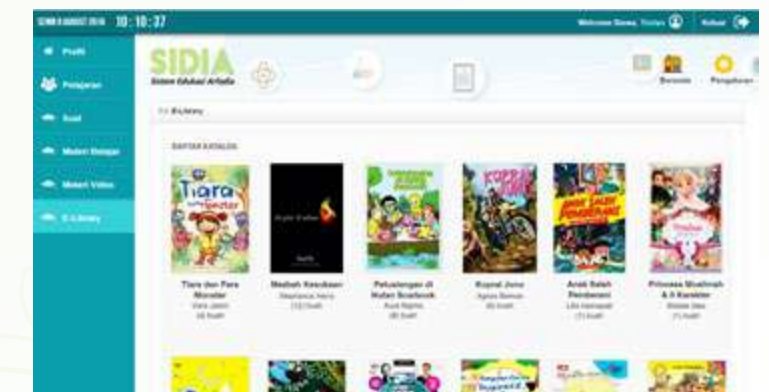
● Pada menu “Materi Video” ini, SIDIA dilengkapi dengan materi pembelajaran berupa video agar murid dapat lebih mengerti dan memperoleh visualisasi dari setiap materi yang diajarkan. Pada fitur ini juga berfungsi untuk menyimpan, menata, dan mengundung video sesuai dengan keinginan pengguna.

● Seluruh konten yang ada pada program SIDIA bersifat *editable* (seluruh konten dapat ditambah/ diperbarui) sehingga guru dapat menambahkan atau mengedit soal, input nilai, dan menambahkan materi pembelajaran. *Upload* konten tidak terbatas (dapat menampung ribuan bahkan puluhan ribu konten).



● SIDIA memiliki fitur Manajemen Perpustakaan dengan spesifikasi antara lain:

- Aplikasi yang mudah dikembangkan untuk mendukung manajemen perpustakaan;
- Dilengkapi dengan fitur perencanaan administrasi pengadaan buku baru;
- Pengklasifikasian dokumen secara dinamis
- Master klasifikasi dokumen yang bisa disesuaikan dengan kebutuhan setiap sekolah antara lain *setting* dokumen yang bisa mengatur profil tiap dokumen seperti bisa tidak, denda, telat batas peminjaman/ dipinjam;
- Memiliki *setting* akses dengan klasifikasi administrator, petugas perpustakaan, pimpinan, tamu dan anggota tiap jenis pemakai memiliki akses yang berbeda menu-menunya;
- Sistem yang mendukung barcode dan dapat mencetak sendiri kode barcode untuk buku;
- Dilengkapi dengan fungsi abstraksi dan visualisasi gambar buku;
- Dilengkapi fitur Atribut Dokumen mulai abstraksi buku lokasi, buku kode ISBN,dll yang dapat di tambahkan secara dinamis pada setiap dokumen;



- Dilengkapi dengan fitur untuk memberikan informasi jumlah koleksi dokumen yang beredar diluar;
- Dilengkapi juga aplikasi yang dapat mencetak kartu anggota perpustakaan siswa;
- Dilengkapi dengan fitur untuk memberikan laporan buku favorit, buku jatuh tempo, status;
- Memiliki fasilitas *authoring tools*, dengan fitur antara lain :
 - Sebagai alat bantu bagi guru untuk membuat buku sekolah elektronik berbasis multimedia;
 - Secara terintegrasi dapat menampung teks, gambar, audio, video, animasi, tabel, integratif diagram, *shapes*, *button*, *checkbox*, *image gallery* dan animasi;
 - Fitur pratinjau yang dapat digunakan sebagai perangkat presentasi;
 - Memiliki koleksi *clip-art*;
 - Fitur penambahan halaman yang tidak terbatas.

MODUL

E-Book

- Berfungsi untuk menyimpan dan menata software E-Book serta bisa diunduh secara gratis dalam berbagai bentuk tipe file
- Dapat dan mudah diubah sesuai dengan keinginan pengguna dalam menyimpan E-Book
- Buku Sekolah Elektronik SD (IV-VI) yang disediakan oleh Direktorat Pembinaan SD

IPS/Peta Indonesia Interaktif

- Pengetahuan tentang geografi dan kekayaan alamnya
- Dilengkapi dengan narasi/penjelasan tentang atlas/peta
- Dilengkapi dengan lagu- lagu kebangsaan RI dan lagu-lagu daerah masing- masing wilayah
- Pembelajaran Interaktif Kelas IV s/d Kelas VI

Teknologi Informasi

- Perkenalan Hardware Komputer
- Pengenalan Sistem Operasi
- Belajar Mengetik 10 jari
- Belajar Mengolah data
- Kamus istilah Komunikasi dan Teknologi Informasi
- Belajar Lembar Kerja
- Belajar Lembar Presentasi
- Belajar Desain Grafis
- Pengenalan Internet dan kegunaannya
- Belajar membuat blog & Website
- Mengenal virus dan penanggulangannya
- Mengenal openSources

IPA

- Rangka dan Panca indera manusia
- Makhluk hidup dan lingkungannya
- Benda padat, cair dan gas
- Gaya
- Energi panas dan bunyi
- Perubahan kenampakan bumi dan benda langit
- Organ tubuh manusia
- Tumbuhan hijau
- Gaya magnet
- Pesawat sederhana
- Cahaya dan sifat-sifatnya
- Planet bumi
- Pertumbuhan dan perkembangbiakan
- Keseimbangan ekosistem
- Konduktor dan isolator panas
- Energi listrik
- Bumi dan Alam Semesta

Pendidikan Kewarganegaraan

- Perbedaan (jenis kelamin, agama, suku bangsa)
- Kerukunan
- Ketertiban
- Hak dan kewajiban
- Aturan hidup bermasyarakat
- Tolong-menolong
- Cinta lingkungan
- Musyawarah
- Sopan santun
- Kejujuran
- Kedisiplinan
- Tatakrama
- Sumpah pemuda
- Harga diri
- Kebanggaan sebagai bangsa Indonesia
- Taat hukum/aturan
- Pemerintahan pusat, desa dan kota
- Budaya Indonesia
- Pancasila
- NKRI
- Kebebasan berorganisasi
- Lembaga Negara
- Pemilu dan pilkada
- Politik luar negeri
- Kerjasama negara-negara Asia Tenggara
- Demokrasi

Matematika

- Bilangan hingga 2 angka
- Mengenal bangun ruang dan bangun ruang
- Bilangan hingga 500
- Satuan panjang, berat dan waktu
- Menghitung perkalian dan pembagian
- Bilangan hingga tiga angka
- Operasi hitung bilangan
- Mengukur panjang, berat dan waktu
- Mengenal bilangan pecahan, mengenal bangun
- Geometri: Mengukur sudut, keliling dan luas
- Bangun Ruang dan Bangun Simetri
- Bilangan Pecahan dan Bilangan Operasi
- Operasi Hitung Campuran, Operasi pada pecahan
- Bilangan Prima
- Geometri: Simetri lipat dan putar
- Luas sisi banyak dan lingkaran, Volume prisma dan tabung
- Mengumpulkan dan mengolah data
- Mengenal 46 sistem koordinat

Bahasa Inggris

- Pengenalan nama-nama mainan, abjad, angka
- Cara memperkenalkan teman
- Percakapan menanyakan dan cara mengeja nama orang
- Pengenalan *She/He*
- Pengenalan lingkungan sekolah
- Penggunaan on, in, konversasi sederhana
- Pengenalan warna, kata kerja
- Pengenalan lingkungan keluarga
- Penggunaan *short/tall*
- Pengenalan lingkungan rumah
- Pengenalan waktu
- Pengenalan lingkungan perkotaan
- Pengenalan jenis-jenis olahraga
- Pengenalan arah

Keterampilan Edukatif

- Mengenalkan dan memperagakan keterampilan anak melalui penggunaan bahan-bahan bekas pakai atau baru secara sederhana tingkat sekolah dasar
- Mengajarkan pada siswa agar memahami dan mempraktekkan lebih jelas tentang manfaat
- Keterampilan dalam kehidupan sehari-hari, baik di sekolah atau dilingkungannya.

Bahasa Indonesia

- Menanggapi suatu persoalan atau peristiwa dan memberikan saran dan pemecahannya
- Mendeskripsikan benda-benda di sekitar dan fungsi anggota tubuh
- Memerankan tokoh drama dengan lafal, intonasi dan ekspresi yang tepat
- Keluarga
- Berbalas pantun dengan lafal dan intonasi yang tepat
- Membuat gambar/denah berdasarkan penjelasan yang didengar
- Mendeskripsikan isi puisi
- Memuat kuis interaktif dan penilaian untuk menguji pemahaman atas materi
- Seluruh komponen materi diatas harus selaras satu sama lainnya



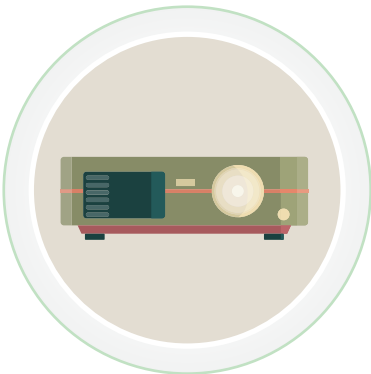
SPEKIFIKASI TEKNIS

PERANGKAT KERAS MEDIA PENDIDIKAN

LAPTOP

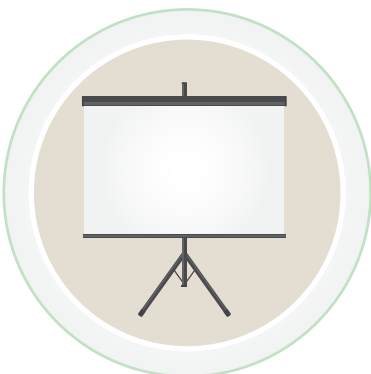


- Processor : Multi Core prosesor edisi generasi terakhir minimal Intel i3/AMD A6 dengan clock speed minimal 1,9 GHz dan minimal 2MB L2 Cache
- Memory : Minimal 4GB DDR3
- Hard Drive : 500 GB HDD SATA 5400 RPM
- Networking : Integrated Wi-Fi, Bluetooth, Gigabit Ethernet 10/100/1000 Mbps
- Graphic : HD Graphics
- Web Camera : Integrated Camera
- Audio Port : Built-in-Mic/ Headphone out
- Audio : Integrated
- I / O Ports : USB Port 3.0, USB 2.0, Media Card Reader
- Video port : HDMI dan VGA
- Monitor : Minimal 14" HD 1366 x 768 resolution display
- Battery : Minimal 3cell Li-ion battery
- Sistem Operasi : Sistem operasi yang legal dan edisi profesional terbaru preloaded 64bit (sudah terinstal dari pabrikan) dan bersertifikat asli (original), disertai Buku Petunjuk/Manual Penggunaan dalam bahasa Indonesia.
- Software Aplikasi : Aplikasi perkantoran (legal) yang memiliki paket lengkap dengan pemroses kata-kata (wordprocessor), pengolah data/lembar kerja (spreadsheet), presentasi, publikasi, Notes dan tools yang membantu guru dalam membuat video menggunakan presentasi.
- Anti Virus : Paket Anti Virus untuk virus lokal dan internasional, garansi 1 tahun.
- Tas : Included
- Garansi : Minimal 3 (tiga) tahun terhitung dari tanggal barang diterima (BAST) dan dapat dibuktikan di situs web resmi pabrikan atau prinsipal. Garansi termasuk sparepart dan service (part & labor) disertai dengan kartu garansi dan Surat Pernyataan Asli & Garansi dari Prinsipal.
- Standar Kualitas : ISO-9001:2008, ISO 14001:2004 & OHSAS 18001:2007, serta telah terdaftar di Departemen Hukum & HAM RI.



PROYEKTOR

- Resolusi : XGA (1024x768)
- Teknologi : DLP
- Lumens : 3200 ANSI
- Garansi : 3 tahun parts dan service dari Distributor resmi/ prinsipal



LAYAR PROYEKTOR

- Model : Layar Proyektor dengan tripod/Wall
- Dimensi : (84") 213x213 cm
- Rasio : 1:1
- Garansi : 1 tahun dari Prinsipal/ Distributor Resmi.